Web Services

Debido a que la aplicación se trabajará de forma multiplataforma se decidió utilizar la herramienta Xamarin para cumplir dicho requisito del proyecto. Xamarin es una herramienta que permite unirse con Visual Studio, por lo que reduce en una gran cantidad la curva de aprendizaje para la programación de la aplicación para varias plataformas, ya que se utilizará el lenguaje de programación C#.

Además de toda la parte de la lógica de la aplicación, se debe trabajar simultáneamente con el servidor al cuál debe conectarse la aplicación, esto con el objetivo de poder procesar los datos de la base de datos que se mantendrá en el servidor. Como servidor, se ha decidido utilizar 000webhost.com, ya que esta herramienta provee numerosos servicios que satisface con los requerimientos de la aplicación. Tales servicios son: bases de datos MySQL, servidor, backend, entre otros.

Para el desarrollo del backend de la aplicación, se trabajará con los API que se crean dentro del administrador de archivos del dominio, donde se pueden acceder desde la aplicación por medio de http request al link que la herramienta provee. El dominio de la aplicación es [www.easykitchenapp.com](http://www.easykitchenapp.com), este dominio se compró con el sistema godaddy.com.

Sin embargo, a la hora de comprar el dominio, se debe cambiar los nombres de servidores según la herramienta que se va a utilizar, que en nuestro caso es 000webhost.com, por lo que se debe cambiar a NS01.000WEBHOST.COM, NS01.000WEBHOST.COM y una vez hecho este procedimiento, el sitio web ya se puede manejar desde los servidores de 000webhost.

Los API´s se crean en archivos php, y como se mencionó anteriormente se ingresan a sus funciones por medio de http request, el url que se utilizará para realizar estos accesos es: [www.easykitchenapp.com/archivo.php](http://www.easykitchenapp.com/archivo.php), por ejemplo, se creó un archivo php que imprime “Hello World”, como primer paso para aprender y se tiene acceso a éste archivo con [www.easykitchen.com/HelloWorld.php](http://www.easykitchen.com/HelloWorld.php), si se ejecuta este URL en el navegador, aparecerá el mensaje “Hello World”.

Interacción con los sistemas externos

Como parte de los requisitos del proyecto, la aplicación debe conectarse a dos sistemas externos utilizando los API´s, en este caso se decidió integrar Facebook y Youtube como parte de la aplicación para obtener información y poder utilizarlos para hacer de la aplicación más interactiva.

En ambos servicios, se debe registrar la aplicación, donde una vez registrada se generada dos variables el App ID y un App Secret, donde con estos valores se realiza un http request con el url de cada sistema, y de esta forma ya se podrá tener acceso a algunas información y funciones que proveen dichos servicios.